



LICEO STATALE "MARIE CURIE"



Liceo Scientifico – Liceo Scientifico Scienze Applicate – Liceo Linguistico
Via Gramsci – 64021 Giulianova (TE) - Cod. Fisc. 82001900677 – Cod. Mec. TEPS02000N

✉ PEO: teps02000n@istruzione.it - ✉ PEC: teps02000n@pec.istruzione.it

☎ Tel. 085 8008915 – website: www.liceomariecuriegiulianova.edu.it

**Agli Studenti
Alle Famiglie
Ai docenti**

Oggetto: Progetti PON "Socialità, Apprendimenti e accoglienza"

Si comunica che il Liceo Marie Curie organizzerà 14 progetti, nell'ambito del PON "Socialità, Apprendimenti e accoglienza", volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e socializzazione delle studentesse e degli studenti.

I progetti avranno una durata di 30 ore e saranno programmati dal mese di ottobre.

Per i corsi di "Teatro che passione", "Curie Band", "Passport for world- Certificazione spagnolo B2", "Passport for Europe – Musical in inglese" e "Officina digitale del Curie- Stampante 3D" sono previsti incontri di 2 ore il martedì pomeriggio.

Per gli altri corsi sono previsti incontri di 3 ore il venerdì pomeriggio.

Di seguito i corsi attivati nell'anno scolastico 2022/2023

	Titolo Progetto	Tipologia	Descrizione
Martedì 2 ore	Teatro che passione	Arte; scrittura creativa; teatro	La compagnia teatrale DIONISARTE , nata tra i banchi del Liceo "Marie Curie", si prepara a un nuovo spettacolo: realizzare un'altra piccola opera d'arte, attraverso la forza di un gruppo di talentuosi studenti-attori. Il tema di quest'anno sarà "Cuore e batticuore" .
Martedì 2 ore	Curie Band	Musica e canto	Il progetto riguarderà la formazione di un gruppo musicale formato dagli studenti del liceo "M. Curie" di Giulianova che, animati dalla comune passione per la musica, intendono condividerla come momento aggregativo del percorso scolastico rafforzando il sentimento identitario e di appartenenza alla scuola e la creazione di un'aula da destinare laboratorio musicale-sala prove. Il progetto si articolerà in due momenti: Le prove d'insieme dei brani scelti come repertorio del gruppo musicale con cadenza settimanale. L'esibizione durante le manifestazioni d'istituto (Assemblee d'Istituto, Accoglienza progetti Erasmus plus, altre manifestazioni ricreative studentesche)
Martedì 2 ore	Passport for world	Competenza multilinguistica	Corso di Certificazione Lingua Spagnola- livello B2
Martedì 2 ore	Passport for Europe	Competenza multilinguistica	Musical in lingua inglese
Martedì 2 ore	Officina digitale del Curie	Competenza digitale	Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making. (Stampante 3D)

Venerdì 3 ore	Scena del crimine	Competenza in Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica (STEM)	Le attività progettuali riguardano lo studio della scena del crimine e la risoluzione del caso con l'ausilio dell'investigazione scientifica. Le conoscenze in fisica, in chimica e in biologia saranno utilizzate per analizzare le prove e saranno utilizzate le metodiche ed i protocolli necessari per allestire gli esperimenti necessari per arrivare ad individuare il colpevole. I corsisti saranno coinvolti nell'analisi della scena del crimine, nella raccolta e catalogazione dei reperti, nell'allestimento ed esecuzione degli esperimenti e nell'individuazione del colpevole. Il progetto ha come obiettivo avvicinare i corsisti al mondo delle discipline scientifiche ed alimentare interesse e curiosità.
Venerdì 3 ore	La chimica di una bolla di sapone	Competenza in Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica (STEM)	I partecipanti lavoreranno con le piante officinali , che sono specie vegetali contenenti particolari principi attivi da cui deriva un possibile impiego terapeutico. Molte specie aromatiche coltivate hanno proprietà interessanti, ad esempio balsamiche, antinfiammatorie e depurative. Anche tra piante spontanee possiamo trovare erbe officinali . I partecipanti estrarranno gli oli essenziali, che vengono estratti da tutte le parti delle piante aromatiche, nel laboratorio di chimica. I partecipanti impareranno ad utilizzare e riconoscere le piante aromatiche, ad estrarre gli oli essenziali e a preparare prodotti per la cura della persona.
Venerdì 3 ore	Curie Sostenibile	Competenza in materia di cittadinanza	Il progetto si articolerà in due momenti: La classificazione delle piante presenti nel parco con le etichette di legno stampate a scuola lo scorso anno. Mappatura il parco con l'utilizzo del drone e costruzione di una cartina interattiva dello stesso parco. Utilizzo della stazione meteo, l'analisi dei dati meteo-climatici e delle anomalie termo-pluviometriche.
Venerdì 3 ore	Anch'io scienziato	Competenza in Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica (STEM)	La nostra mente ci inganna! I nostri sensi ci tradiscono! Siamo certi di sapere cosa è reale e cosa invece non lo è? Ai partecipanti verranno illustrati effetti ottici che ingannano il sistema percettivo umano ed illusioni ottiche tra cui la stanza di Ames che è un esempio perfetto di come la nostra mente può essere ingannata anche quando pensiamo di sapere bene cosa stiamo vedendo. La stanza di Ames è una camera dalla forma distorta in modo tale da creare un'illusione ottica di alterazione della prospettiva in cui una persona in piedi in un angolo della stanza appare un gigante, mentre un'altra persona situata nell'angolo opposto sembra minuscola. L'effetto è così realistico che una persona che cammini da un angolo all'altro sembra ingrandirsi o rimpicciolirsi. I partecipanti saranno guidati dai docenti alla realizzazione di una stanza di Ames e a diverse opere che riproducano illusioni ottiche. Le opere saranno successivamente esposte all'interno dell'edificio scolastico
	Virtual Lab e Drone	Competenza digitale	Il progetto si articolerà in due momenti: - la messa in opera e l'utilizzo dei visori 3D per immergersi in un paesaggio africano, fra elefanti e animali della savana, oppure visitare una città lontana, godendosi un'esperienza di visita, movimento e libertà a 360° - Uso professionale dei droni e applicazioni in campo ambientale, ingegneristico ed in altri settori lavorativi.
	Coding@Curi e	Competenza digitale	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione di strumenti e kit robotici.
Venerdì 3 ore	MarieCurie FabLab	Competenza digitale	Il percorso laboratoriale si basa su esplorazione e sperimentazione con l'utilizzo di materiali di riciclo e di strumenti di fablab. Facendo uso di vari materiali, gli studenti sono incoraggiati a realizzare progetti attraverso i quali si sviluppano le abilità come la creatività, la comunicazione e lavoro di gruppo, inventando soluzioni e mettendo alla prova le loro creazioni, anche per divertirsi, utilizzando spesso materiali di riciclo, con lo sviluppo delle attività di manipolazione, e strumenti per il making. (Stampante 3D)
Venerdì 3 ore	Arte e riciclo	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Il progetto prevede di realizzare opere di arte contemporanea con materiali di recupero in continuità con il cuore artistico del Liceo che già negli spazi comuni e nelle aule indoor vede un decoro e un abbellimento artistico.
	Sfumature di colore	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Il progetto è diviso in due segmenti. La prima parte di introduzione alla teoria dei colori e esercizi pratici di cromatologia . Il secondo segmento prevede un approccio pratico alla pittura dal naturale .

La domanda di ammissione dovrà essere inviata tramite posta elettronica all'indirizzo pon@liceomariecuriegiulianova.it dalla mail istituzionale dell'alunno nomecognome@liceomariecuriegiulianova.it con oggetto "Avviso di selezione allievi per l'ammissione al percorso formativo POC-FSE Socialità Apprendimenti e Accoglienza" a pena di esclusione, entro le ore 13:00 del giorno 07/10/2022. Farà fede l'ordine di arrivo (orario e data) della mail.

La modulistica è allegata al presente avviso ed è scaricabile dal sito della scuola nella sezione POC-FSE Socialità Apprendimenti e Accoglienza

Ogni candidato può chiedere di partecipare ad uno o più moduli. Nell'eventualità di candidatura a più moduli indicare l'ordine di preferenza (*I= preferenza maggiore – X = preferenza minore*) di ammissione agli stessi, fino a un massimo di 3 preferenze.

La Dirigente Scolastica

Prof.ssa Silvia Recchiuti



